

Sprawdzian 15 – 25

Gr. I

_____ (imię i nazwisko)

VIII
_____ (klasa)

_____ (data)

1. W jaki sposób tworzymy zmienną w Scratchu?
.....
2. Do czego służy polecenie JEŻELI... TO w Scratchu?
.....
3. Co to jest iteracja?
.....
4. Co to jest kod źródłowy?
.....
5. Co powoduje polecenie `cout << „Wakacje”;` w języku C++?
.....
6. Podaj strukturę instrukcji warunkowej w języku C++.
.....
.....
7. Co to jest kompilacja?
.....
8. Jakie dwa tryby programowania ma język Python?
.....
9. Co należy zrobić, aby uruchomić program napisany w języku Python?
.....
10. Napisz instrukcję iteracyjną w Pythonie dla „i” od 1 do 5:
.....
11. Podaj strukturę definiowania funkcji zwracającej wartość w języku Python:
.....
.....
12. Napisz w Pythonie program, który będzie sumował dwie liczby (a i b) wprowadzone za pomocą klawiatury i wyświetlał wynik po słowach: „Suma wynosi:”
.....
13. Dla chętnych – na ocenę „6” – będzie podane na sprawdzianie.
.....

Sprawdzian 15 – 25

Gr. II

_____ (imię i nazwisko)

VIII
_____ (klasa)

_____ (data)

1. Do czego służy polecenie POWTÓRZ w Scratchu?
.....
2. W jaki sposób tworzymy przypisujemy zmiennej jakąś wartość w Scratchu?
.....
3. Do czego służy polecenie MOD z kategorii WYRAŻENIA w Scratchu?
.....
4. Co to jest kod wynikowy?
.....
5. Co powoduje polecenie `int a;` w języku C++?
.....
6. Podaj strukturę instrukcji iteracyjnej w języku C++.
.....
.....
7. Co to jest interpretacja?
.....
8. Co zrobić, aby w Pythonie przypisać z klawiatury wartość zmiennej typu rzeczywistego?
.....
9. Podaj strukturę instrukcji warunkowej w języku Python.
.....
10. Napisz instrukcję iteracyjną w Pythonie dla „i” od 1 do 5 przy użyciu funkcji `range`:
.....
11. Podaj strukturę definiowania funkcji niezwracającej wartości w języku Python:
.....
.....
12. Napisz w Pythonie program, który będzie odejmował liczbę b od liczby a wprowadzonych za pomocą klawiatury i wyświetlał wynik po słowach: „Różnica wynosi:”
.....
13. Dla chętnych – na ocenę „6” – będzie podane na sprawdzianie.
.....