

## Lekcja nr 31

### PIVOT ANIMATOR (cz. II)

1. Aby zapisać animację w programie **Pivot Animator** należy kliknąć w **PLIK**, a następnie **ZAPISZ**.
  2. Animację utworzoną w programie **Pivot Animator** można także wyeksportować do innego formatu plików (np. \*.gif).
  3. Za pomocą opcji **PLIK → WCZYTAJ TŁO** można użyć tła wcześniej przygotowanego np. za pomocą programu Paint.
  4. Aby tło było widoczne na wszystkich klatkach należy je wstawić przed dodaniem pierwszej klatki.
- 

1. Zakres materiału: str. 106 – 108.
  2. Przygotuj tło za pomocą programu Paint i wczytaj do programu Pivot Animator
  3. Na podstawie podręcznika proszę utworzyć prostą animację z tłem.  
Animacji nie przesyłamy.
- 

### ZADANIE DOMOWE

1. Brak.
- 

### DLA CHĘTNYCH

1. BRAK.