

## Lekcja nr 20

### SCRATCH – plan to podstawa

1. Aby rozwiązać jakiś problem należy sporządzić plan osiągnięcia celu.
2. Jeśli plan może zawierać kilka wariantów rozwiązania należy wziąć wszystkie pod uwagę, dokonać analizy planów i wybrać optymalną wersję spełniającą warunki problemu.
3. W informatyce takie postępowanie nazywane jest tworzeniem algorytmu.
4. Algorytm to ciąg jasno zdefiniowanych czynności koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań, sposób postępowania prowadzący do rozwiązania problemu.
5. Obejrzyj animację:

[http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa\\_5/Filmy/plan.mp4](http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/Filmy/plan.mp4)

---

### ZADANIE DOMOWE

1. Zad. 1 str. 79.

---

### DLA CHĘTNYCH

1. Brak.