

## Lekcja nr 26

### Temat: **SCRATCH – rozety (cz. I)**

1. Aby narysować dowolny wielokąt foremny należy użyć zmiennych z możliwością deklaracji ich wartości za pomocą suwaków.
  2. Kąt obrotu duszka można zadeklarować za pomocą wyrażenia **360°/liczba\_boków**.
  3. Rozetę otrzymamy w wyniku narysowania wielu wielokątów obróconych o niewielki kąt.
- 

Materiał zajęć: str. 95 – 98.

1. Zbuduj program do rysowania wielokąta foremnego o dowolnej ilości boków
  2. Napisz program rysujący rozety o bokach różnego koloru.
  3. Obejrzyj film: [http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa\\_5/Filmy/rozeta.mp4](http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/Filmy/rozeta.mp4)
- 

### ZADANIE DOMOWE

1. **OWOzM. Brak.**
- 

### DLA CHĘTNYCH

1. **Brak.**