

Lekcja nr 19

LISTY I WYSZUKIWANIE (cz. I)

1. Lista w Scratchu to konstrukcja programistyczna, której można przypisać wiele wartości jednocześnie.
2. Aby utworzyć listę należy kliknąć w „**Utwórz listę**” z kategorii „**Dane**”.
3. Do listy można dodawać wartości za pomocą polecenia „**Dodaj do ...<<nazwa listy>>**”.
4. Liczby losowe można uzyskać za pomocą polecenia „**Losuj od ... do ...**” z kategorii „**Wyrażenia**”.

ZADANIE DOMOWE

OWOzM

1. Zad. 1 str. 86 (Scratch on-line)

DLA CHĘTNYCH

DZ

1. Brak.