

## Lekcja nr 26

### RYSOWANIE W WARSTWACH (cz. I)

1. Ołówek służy w programie Gimp także do rysowania linii prostych, łamanych gdy wciśnięty jest klawisz Shift.
2. Klawisz Shift pozwala także uzyskiwać figury foremne.
3. Narzędzia: Ołówek, Pędzel, Gumka, Aerograf, Wypełnienie kolorem działają podobnie jak w programie Paint.
4. Korzystając ze skanera, możemy otrzymywać wersje elektroniczne obrazów.
5. Rodzaje zaznaczenia: prostokątne, eliptyczne, odręczne, koloru, podobnych kolorów, inteligentne.
6. Gimp umożliwia pracę przy użyciu Warstw.
7. Rysunki każdej następnej warstwy przysłaniają poprzednie warstwy.
8. Na rysunku możemy umieszczać napisy za pomocą narzędzia Tekst.

---

### ZADANIE DOMOWE

1. OWOZM  
Brak.

---

### DLA CHĘTNYCH

1. Brak.