

Lekcja nr 13

PYTHON – WPROWADZENIE (cz. II)

1. Środowisko IDLE umożliwia pracę w trybie **interaktywnym** i **skryptowym**.
2. **Kompilacja** – tłumaczenie kodu źródłowego w całości na kod wynikowy.
3. **Interpretacja** – tłumaczenie kodu źródłowego na kod wynikowy instrukcja po instrukcji.
4. Aby w języku Python wyświetlić komunikat na ekranie należy użyć **instrukcji wyjścia** – funkcji *print* („komunikat”). Argumentami funkcji mogą być: teksty, wyrażenia arytmetyczne lub zmienne oddzielone przecinkami.
5. W trybie interaktywnym piszemy polecenie, a następnie w celu wykonania tego polecenia naciskamy klawisz **Enter**.
6. Tablica działań w języku Python:

| | |
|----|--|
| + | dodawanie |
| - | odejmowanie |
| * | mnożenie |
| // | dzielenie całkowite (z obcięciem części ułamkowej) |
| / | dzielenie zmiennoprzecinkowe (z zachowaniem części ułamkowej) |
| % | obliczanie reszty z dzielenia dwóch liczb całkowitych |

ZADANIE DOMOWE

Zad. 1 str. 68. Wykonane zadanie zapisz w folderze INFORMATYKA na OneDrive.

DLA CHĘTNYCH

Brak.