

## Lekcja nr 15

### PYTHON – WPROWADZENIE (cz. II)

1. Środowisko IDLE umożliwia pracę w trybie **interaktywnym** i **skryptowym**.
2. **Kompilacja** – tłumaczenie kodu źródłowego w całości na kod wynikowy.
3. **Interpretacja** – tłumaczenie kodu źródłowego na kod wynikowy instrukcja po instrukcji.
4. Aby w języku Python wyświetlić komunikat na ekranie należy użyć **instrukcji wyjścia** – funkcji *print* („komunikat”). Argumentami funkcji mogą być: teksty, wyrażenia arytmetyczne lub zmienne oddzielone przecinkami.
5. W trybie interaktywnym piszemy polecenie, a następnie w celu wykonania tego polecenia naciskamy klawisz **Enter**.
6. Tablica działań w języku Python:

+	dodawanie
-	odejmowanie
*	mnożenie
//	dzielenie całkowite (z obcięciem części ułamkowej)
/	dzielenie zmiennoprzecinkowe (z zachowaniem części ułamkowej)
%	obliczanie reszty z dzielenia dwóch liczb całkowitych

---

### ZADANIE DOMOWE

Zad. 1 str. 68.

---

### DLA CHĘTNYCH

Brak.