

## Lekcja nr 17

### Temat: PYTHON – PROGRAMOWANIE (cz. I)

1. Zmienna w programie komputerowym to nazwana część pamięci operacyjnej (RAM) o unikatowym adresie - **komórka (komórki) pamięci**. W każdym języku programowania musimy określić sposób korzystania ze zmiennych i nadawania im wartości. Jeśli w języku Python do określenia zmiennej stosujemy instrukcję przypisania to nie musimy określać jej typu, a typ zmiennej możemy zmienić po zastosowaniu kolejnej instrukcji przypisania.
2. Jeśli w celu przypisania wartości zmiennej stosujemy instrukcję wejścia – funkcję *input()*, aby wprowadzić wartość za pomocą klawiatury, to musimy określić jej typ: *int* – dla liczb całkowitych i *float* – dla liczb rzeczywistych.
3. Tablica działań w języku Python:

+	dodawanie
-	odejmowanie
*	mnożenie
//	dzielenie całkowite (z obcięciem części ułamkowej)
/	dzielenie zmiennoprzecinkowe (z zachowaniem części ułamkowej)
%	obliczanie reszty z dzielenia dwóch liczb całkowitych

---

Materiał zajęć – podręcznik str. 69 – 73.

1. Wykonaj ćwiczenie 1 na str. 71.
2. Wykonaj ćwiczenie 2 na str. 72.
3. Wykonaj ćwiczenie 3 na str. 73.

---

### ZADANIE DOMOWE

Zad. 1 str. 89. Plik \*.py należy przesłać na adres podany przez nauczyciela.

---

### DLA CHĘTNYCH

Brak.