

Lekcja nr 19

Python – algorytmy wyszukiwania (cz. II)

1. W algorytmie wyszukiwania elementu w zbiorze uporządkowanym stosujemy połowie-
nie. Przykładem jest metoda „dziel i zwyciężaj”. Polega ona na dzieleniu przeszukiwa-
nego zbioru na dwie części i zawężaniu przeszukiwania do jednej z tych części. Meto-
da podziału pomaga szybko znaleźć poszukiwany element, czyli zwyciężyć.
2. Funkcja **randint(x, y)** generuje całkowitą liczbę losową należącą do przedziału obu-
stronnie domkniętego, wyznaczonego przez dwie podane wartości: <x, y>.
randint(-20, 20) – wygeneruje losowo liczbę całkowitą z przedziału <-20, 20>
randint(1, 100) – wygeneruje losowo liczbę całkowitą z przedziału <1, 100>
3. Gra, którą zaprogramujemy za pomocą języka Python, polegać będzie na jak najszyb-
szym znalezieniu wylosowanej liczby.
4. Zgadując należy wybierać środkową liczbę kolejnych zawężanych przedziałów.

ZADANIE DOMOWE

Pyt. 4 str. 119.

DLA CHĘTNYCH

Brak.