

Lekcja nr 25

PYTHON – FUNKCJE I TABLICE (cz. I)

1. Definiowanie procedury w języku Scratch wykonujemy za pomocą kategorii **WIĘCEJ BLOKÓW** z użyciem opcji **DODAJ PARAMETR**.

2. Definiowanie funkcji zwracającej wartość w języku Python:

```
def nazwa_funkcji(lista_parametrów):  
    lista_instrukcji  
    return wartość
```

3. Definiowanie funkcji nie zwracającej wartości w języku Python:

```
def nazwa_funkcji(lista_parametrów):  
    lista_instrukcji
```

4. Aby wywołać funkcję niezwracającą wartości należy umieścić nazwę funkcji w odpowiednim miejscu programu.

ZADANIE DOMOWE

Pyt. 1 str. 105.

DLA CHĘTNYCH

Zad. 1 str. 105.