

Lekcja nr 15_06

PROJEKT

1. Wybierz swój ulubiony program, którego tajniki poznawałeś w tym roku szkolnym.
2. Opracuj projekt według własnego pomysłu przy pomocy ulubionego programu.
3. Projekt może zawierać elementy kilku programów.
4. Zapisz projekt na dysku swojego komputera.
5. Pochwalisz się nim w nowym roku szkolnym.

ZADANIE DOMOWE

1. BRAK.

DLA CHĘTNYCH

1. BRAK.