

## Lekcja nr 30

### PIVOT ANIMATOR

1. Prostym programem przeznaczonym do tworzenia animacji jest **Pivot Animator**.
  2. Okno programu składa się paska menu, okienka sterowania animacją, okienka narzędzi oraz sceny przedstawiającej jedną klatkę.
  3. Animacja składa się z kolejnych, pojedynczych klatek, przedstawiających nieznacznie zmieniającą się zawartość.
  4. Ułożenie segmentu figury można zmieniać za pomocą myszki lub klawiszy ze strzałkami.
  5. Można także przesuwać całą postać.
- 

1. Zakres materiału: str. 102 – 105.
  2. Program Pivot Animator jest dostępny za darmo w Internecie. Rekomenduję pobranie programu Pivot Animator ze strony:  
<https://pivot-stickfigure-animator.en.uptodown.com/windows>  
Pozostałe mogą zwierać wirusy lub malware.
  3. Proszę obejrzeć filmy:  
[http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa\\_5/animacja-plyнна.mp4](http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/animacja-plyнна.mp4)  
[http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa\\_5/animacja-skokowa.mp4](http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/animacja-skokowa.mp4)
  4. Na podstawie filmów i podręcznika proszę utworzyć prostą animację. Animacji nie przesyłamy.
- 

### ZADANIE DOMOWE

1. Brak.
- 

### DLA CHĘTNYCH

1. BRAK.