

## Lekcja nr 23

### SPOŁECZNOŚĆ UŻYTKOWNIKÓW SCRATCHA

1. Aby dołączyć do społeczności Scratch należy:
  - a) otworzyć stronę <https://scratch.mit.edu>
  - b) wybrać **Dołącz do Scratch**,
  - c) wpisz nazwę użytkownika (nick) i hasło,
  - d) wypełnij dane w formularzach.
2. W celu dodania skryptu należy kliknąć **Stwórz → Plik → Wczytaj ze swojego komputera**.
3. W celu utworzenia nowego skryptu należy kliknąć **Stwórz → Plik → Nowy**.
4. Wczytany lub utworzony plik należy zapisać.
5. **Remiks** służy do modyfikacji cudzych projektów.
6. Studio to miejsce, do którego można dodawać udostępnione projekty.
7. Aby utworzyć studio na swoim koncie należy kliknąć **Moje rzeczy → Nowe studio**.

---

Zakres materiału – podręcznik str. 87 – 92.

Zadaniem dzisiejszych zajęć jest utworzenie konta Scratch i zapoznanie się z jego możliwościami.

---

### ZADANIE DOMOWE

OWOzM

1. Brak.

---

### DLA CHĘTNYCH

DZ

1. Brak.