

Lekcja nr 27

GIMP- WARSTWY (cz. I)

1. Edytor graficzny **GIMP** to program, który służy do tworzenia i modyfikacji obrazów.
2. Po uruchomieniu programu pojawiają się trzy okna:
 - a. przybornik (okno z narzędziami),
 - b. główne okno programu (gdzie będzie widoczny edytowany obraz),
 - c. warstwy - pędzle (z miniaturami warstw edytowanego obrazu).
3. Aby rozpocząć edytowanie obrazu używamy opcji **PLIK → NOWY**.
4. W oknie warstwy - pędzle przycisk z „oczkem” oznacza, że warstwa jest widoczna.

-
1. Zakres materiału: str. 96 - 101
 2. Zainstaluj darmowy program Gimp.
<https://www.youtube.com/watch?v=cM4UcK41zgQ&feature=youtu.be>
 3. Obejrzyj film „Uruchamianie programu Gimp” –
<http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/uruchamianie.mp4>
 4. Zapoznaj się z interfejsem programu posiłkując się podręcznikiem.
 5. Wypróbuj narzędzia znane Ci z programu Paint.
 6. Obejrzyj film „Nowa warstwa” – <http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/warstwa.mp4>
 7. Utwórz nową warstwę i wypełnij ją kolorem zgodnym z wytycznymi na str. 101.
 8. Zapisz pracę pod nazwą Warstwa1 w folderze Gimp.

ZADANIE DOMOWE

1. Brak.

DLA CHĘTNYCH

1. Brak.