

Lekcja nr 23

PROGRAMOWANIE W JĘZYKU SCRATCH (cz. IV)

1. Aby utworzyć procedurę (blok) należy użyć kategorii **WIĘCEJ BLOKÓW** i kliknąć w **NOWY BLOK**.
 2. Po wpisaniu nazwy nowej procedury i jej zatwierdzeniu możemy w obszarze tworzenia programu wpisać polecenia danej procedury.
 3. W programie głównym odwołujemy się do procedury za pomocą jej nazwy.
 4. Aby zastosować procedurę z parametrami, podczas tworzenia **NOWEGO BLOKU** należy wybrać polecenie **OPCJE** i dodać parametr liczbowy, tekstowy lub logiczny.
 5. Podczas wywołania procedury z parametrami komputer zastąpi parametry formalne – aktualnymi.
-

1. Zakres materiału: str. 145 – 148.
 2. Wykonaj ćw. 12 na str. 145.
 3. Wykonaj ćw. 13 na str. 146.
 4. Wykonaj ćw. 14 na str. 148.
-

ZADANIE DOMOWE

1. OWOZM. Zad. 10, str. 150
-

DLA CHĘTNYCH

1. DZ. Zad. 5, str. 151.