

Lekcja nr 30

EDYTOR POSTACI - ANIMACJE

1. Podczas instalacji Logomocji Imagine jest instalowany także Edytor Postaci.
 2. Za pomocą Edytora Postaci można tworzyć proste animacje.
 3. Kolejne klatki animacji można tworzyć za pomocą kopiowania i modyfikowania już istniejącego rysunku.
 4. Skopiowane klatki można wklejać po lub przed aktualną klatką.
-

1. Zakres materiału: str. 167 – 168.
 2. Obejrzyj film: <https://www.youtube.com/watch?v=bxkWNI3j94>
 3. Wykonaj ćw. 16 na str. 167.
 4. Wykonaj ćw. 17 na str. 168.
-

ZADANIE DOMOWE

1. OWOZM. BRAK.
-

DLA CHĘTNYCH

1. DZ. Zad. 4 str. 171.