

Lekcja nr 21

PYTHON – PROGRAMOWANIE (cz. II)

1. Aby programować w trybie skryptowym należy w Python Shell wybrać **File/New File**.
2. Pliki programów w języku Python mają rozszerzenie *.py.
3. Aby uruchomić program należy wcisnąć klawisz **F5** lub **Run/Run Module**.
4. W języku Python typ zmiennej określany jest za pomocą instrukcji przypisania
5. Jeśli w celu przypisania wartości zmiennej stosujemy **instrukcję wejścia** – funkcję *input()* aby wprowadzić wartość za pomocą klawiatury, to musimy określić jej typ: *int* – dla liczb całkowitych i *float* – dla liczb rzeczywistych.
6. Program w języku Python możemy uruchomić klikając w nazwę pliku. Program uruchomi się w oknie konsoli. Aby okno konsoli nie zostało zamknięte po jego wykonaniu należy na końcu programu umieścić: *input("\n\nAby zakończyć, naciśnij Enter")*.

JEŚLI NIE UTWORZYŁAŚ (UTWORZYŁEŚ) JESZCZE KONTA SKYPE – ZRÓB TO I PRZEŚLIJ NICK NA ADRES: ssp1.wrzesnia@poczta.onet.pl wraz z imieniem nazwiskiem i klasą.

Zainstaluj środowisko Python 3.7.2. Plik instalacyjny znajdziesz pod adresem:
www.1.wrzesnia.pl/Python/python-3.7.2.exe

1. Materiał zajęć str. 77 – 81.
2. Wykonaj ćwiczenie 7 na str. 78.
3. Wykonaj ćwiczenie 8 na str. 79.
4. Wykonaj ćwiczenie 9 na str. 80.
5. Wykonaj ćwiczenia 10 i 11 na str. 81

ZADANIE DOMOWE

Pyt. 3 str. 87.

DLA CHĘTNYCH

Brak.