

Lekcja nr 24

Temat: **SCRATCH – rysowanie (cz. I)**

1. Polecenia umożliwiające rysowanie są zgrupowane w kategorii **PISAK**.
2. Do rysowania wykorzystujemy polecenia **Przesuń o...** i **Obróć o...** z kategorii **RUCH**.
3. W kategorii **RUCH** można ustawić styl obrotów duszka:
 - a. lewo – prawo,
 - b. nie obracaj,
 - c. dookoła.
4. Aby usunąć rysunek ze sceny należy użyć polecenia **WYCZYŚĆ** z kategorii **PISAK**.

Materiał zajęć: str. 89 – 93.

1. Zbuduj program do rysowania kwadratu o boku 100 kroków.
2. Obejrzyj film: http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/Filmy/kwadrat.mp4
3. Zbuduj program do rysowania trójkąta równobocznego o boku 100 kroków.

ZADANIE DOMOWE

1. [OWOzM. Zad.1 str. 94.](#)

DLA CHĘTNYCH

1. [DZ. Zadanie Dla zainteresowanych na str. 94.](#)