

## Lekcja nr 27

### Temat: **SCRATCH – rozety (cz. II)**

1. Aby uzyskać rozetę należy narysować wiele wielokątów przesuniętych o pewien niewielki kąt.
  2. W skrypcie można losowo zmieniać kolory wielokątów przy pomocy instrukcji **LOSUJ...** z kategorii **WYRAŻENIA**.
  3. Wartości utworzonych zmiennych można zmieniać za pomocą suwaków.
  4. Działanie duszka można przyspieszyć wykorzystując tryb **TURBO** (na pasku **MENU** należy wybrać **EDYCJA -> WŁĄCZ TRYB TURBO**).
- 

Materiał zajęć: str. 95 – 98.

1. Zbuduj program do rysowania wielokąta foremnego o dowolnej ilości boków
  2. Napisz program rysujący rozety o bokach różnego koloru.
  3. Obejrzyj film: [http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa\\_5/Filmy/rozeta.mp4](http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_5/Filmy/rozeta.mp4)
- 

### ZADANIE DOMOWE

1. **OWOzM. Brak.**
- 

### DLA CHĘTNYCH

1. **Brak.**