

## Lekcja nr 3

### KOMPUTER I URZĄDZENIA CYFROWE (cz. II)

1. Komputer posługuje się systemem binarnym czyli dwójkowym, w którym używa się dwóch cyfr: 0 i 1.
2. Podstawą systemu dziesiętnego jest liczba **10** i jej potęgi, a binarnego – liczba **2** i jej potęgi.
3. Szeroko stosowanym sposobem kodowania jest **kod ASCII**, gdzie np. znakowi @ odpowiada kod 64.
4. W celu zmniejszenia wielkości dużych plików (folderów) stosuje się kompresowanie.
5. Aby zabezpieczyć komputer przed szkodliwym oprogramowaniem należy korzystać z programów antywirusowych.
6. Z programów można korzystać tylko na zasadach określonych w licencji. Przykłady licencji:
  - a. Freeware,
  - b. Shareware,
  - c. Adware.

---

### ZADANIE DOMOWE

1. OWOzM: pyt. 11 na str. 19.

---

### DLA CHĘTNYCH

1. OWOzM: zad. 3 na str. 19.