

## Lekcja nr 12

### DOKUMENT W EDYTORZE GRAFIKI (cz. I)

1. Edytor grafiki umożliwia tworzenie i modyfikację dokumentu komputerowego.
2. Grafika komputerowa dzieli się na rastrową (bitmatową) i wektorową.
3. GIMP jest bezpłatnym programem graficznym. Domyślnym formatem plików programu GIMP jest \*.XCF
4. Typy plików graficznych: BMP, JPEG, PNG, GIF, TIFF.
5. Plik to forma przechowywania danych. Nazwa pliku składa się z nazwy właściwej i rozszerzenia rozdzielonych kropką:

**rysunek.jpg**

6. Folder to miejsce na dysku z nazwą, w którym możemy przechowywać pliki.

Instalacja programu GIMP: <https://www.youtube.com/watch?v=eqA9BZTScps>

---

### ZADANIE DOMOWE

1. OWOzM: zad. 1 na str. 88.

---

### DLA CHĘTNYCH

1. BRAK.