

Lekcja nr 13

DOKUMENT W EDYTORZE GRAFIKI (cz. II)

1. Ołówek służy w programie Gimp także do rysowania linii prostych, łamanych gdy wciśnięty jest klawisz Shift.
2. Klawisz Shift pozwala także uzyskiwać figury foremne.
3. Narzędzia: Ołówek, Pędzel, Gumka, AeroGRAF, Wypełnienie kolorem działają podobnie jak w programie Paint.
4. Korzystając ze skanera, możemy otrzymywać wersje elektroniczne obrazów.
5. Rodzaje zaznaczenia: prostokątne, eliptyczne, odręczne, koloru, podobnych kolorów, inteligentne.
6. Gimp umożliwia pracę przy użyciu Warstw.
7. Rysunki każdej następnej warstwy przysłaniają poprzednie warstwy.
8. Na rysunku możemy umieszczać napisy za pomocą narzędzia Tekst.

ZADANIE DOMOWE

1. OWOZM zad. 4 str. 89.

DLA CHĘTNYCH

1. Brak.