

Lekcja nr 15

Temat: **GIMP – ANIMACJE (cz. I)**

1. Rodzaje animacji w programie Gimp:
 - a. używając odpowiedniego filtra,
 - b. używając warstw do tworzenia kolejnych klatek.
 2. Aby dodać animację do obrazu należy:
 - a. w menu FILTRY wybrać opcję ANIMACJA,
 - b. na liście wybrać odpowiedni efekt,
 - c. ustawić parametry efektu,
 - d. zatwierdzić zastosowanie animacji za pomocą przycisku OK.
 3. Animacje za pomocą filtrów można stosować dla całego obrazu lub jego zaznaczonych części.
 4. Aby zaznaczyć kilka obszarów należy trzymać wciśnięty klawisz SHIFT.
-

Materiał zajęć: 91 – 94.

1. Obejrzyj film o tworzeniu animacji za pomocą filtrów:
http://www.1.wrzesnia.pl/Korona/Klasa_7/Filmy/anim_1.mp4
 2. Wykonaj ćw. 1 str. 93.
 3. Wykonaj ćw. 2 str. 94.
 4. Wykonaj ćw. 3 str. 94.
-

ZADANIE DOMOWE

1. Zadanie 1 str. 99. Przesyłać należy **WYŁĄCZNIE** pliki w formacie *.xcf
-

DLA CHĘTNYCH

1. BRAK.